

Varwin Education

Лидер VR для образования в России

Знакомство с Varwin Education: с чего начать?



1. [Узнать, что такое Varwin Education](#)
2. [Установить программу](#)
3. [Активировать лицензионный ключ](#)
4. [Узнать о возможностях Varwin для педагогов](#)
5. [Узнать о возможностях Varwin для школьников и студентов](#)
6. [Пройти обучение по работе в программе](#)
7. [Записать контакты менеджера для дальнейшей поддержки и сопровождения](#)

Varwin Education

— это образовательная среда для создания и управления интерактивными **3D/VR-мирами**, развивающая у детей навыки программирования.

- ✓ **Просто**, как Scratch;
- ✓ **Увлекательно**, как Minecraft и Roblox;
- ✓ **Полезно**, как курсы по VR-программированию.

Первый шаг к профессии **VR-разработчик**.



Varwin Education — лидер VR для образования в России

300+ учебных заведений используют Varwin Education

700+ преподавателей получили повышение квалификации

2 000+ детей-участников хакатонов на базе Varwin Education

1 500+ учебных мест оборудовано в ОУ

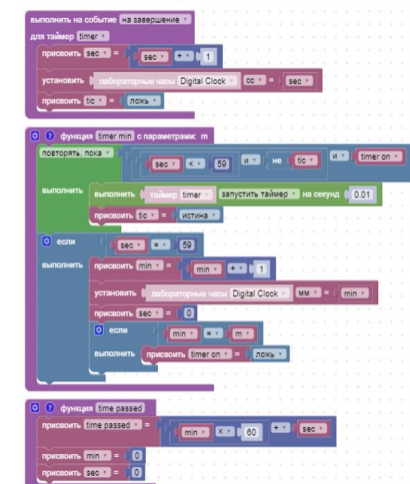
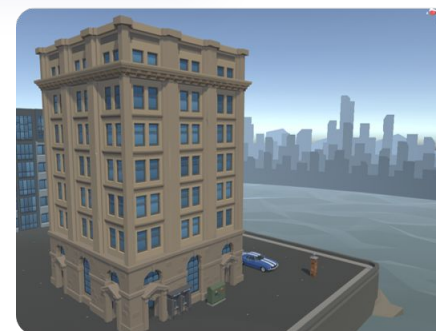
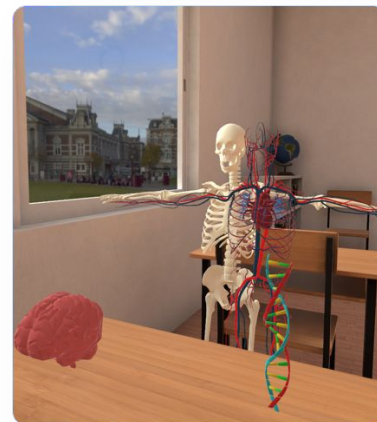
5 000+ учеников используют Varwin в освоении новой специальности



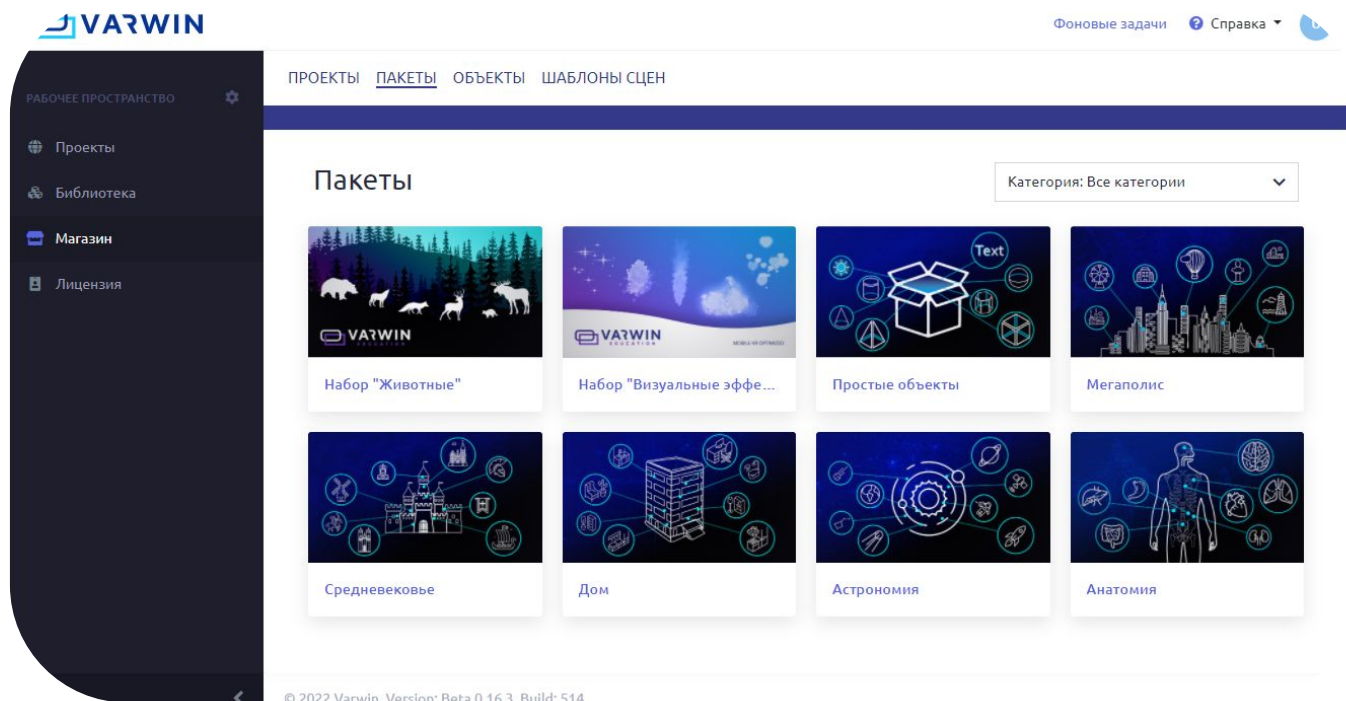
Посмотрите [видео-отзывы учеников!](#)

Что внутри Varwin Education?

- Упрощенный **3D-редактор** для создания виртуальных миров с объектами из библиотеки;
- Редактор логики сценариев на базе визуального языка программирования **Blockly** (используется во многих средах разработки, например, в Scratch);
- Более **300 готовых объектов и локаций** для создания 3D/VR-проектов по различным тематикам, в том числе и по школьным предметам;
- Учебно-методический комплекс, включающий программу курса на 36 ак. ч. и конспекты занятий с практическими кейсами;
- Курс обучения для преподавателей с выдачей именного сертификата.



Готовые пакеты 3D/VR-объектов для создания уроков по школьным предметам



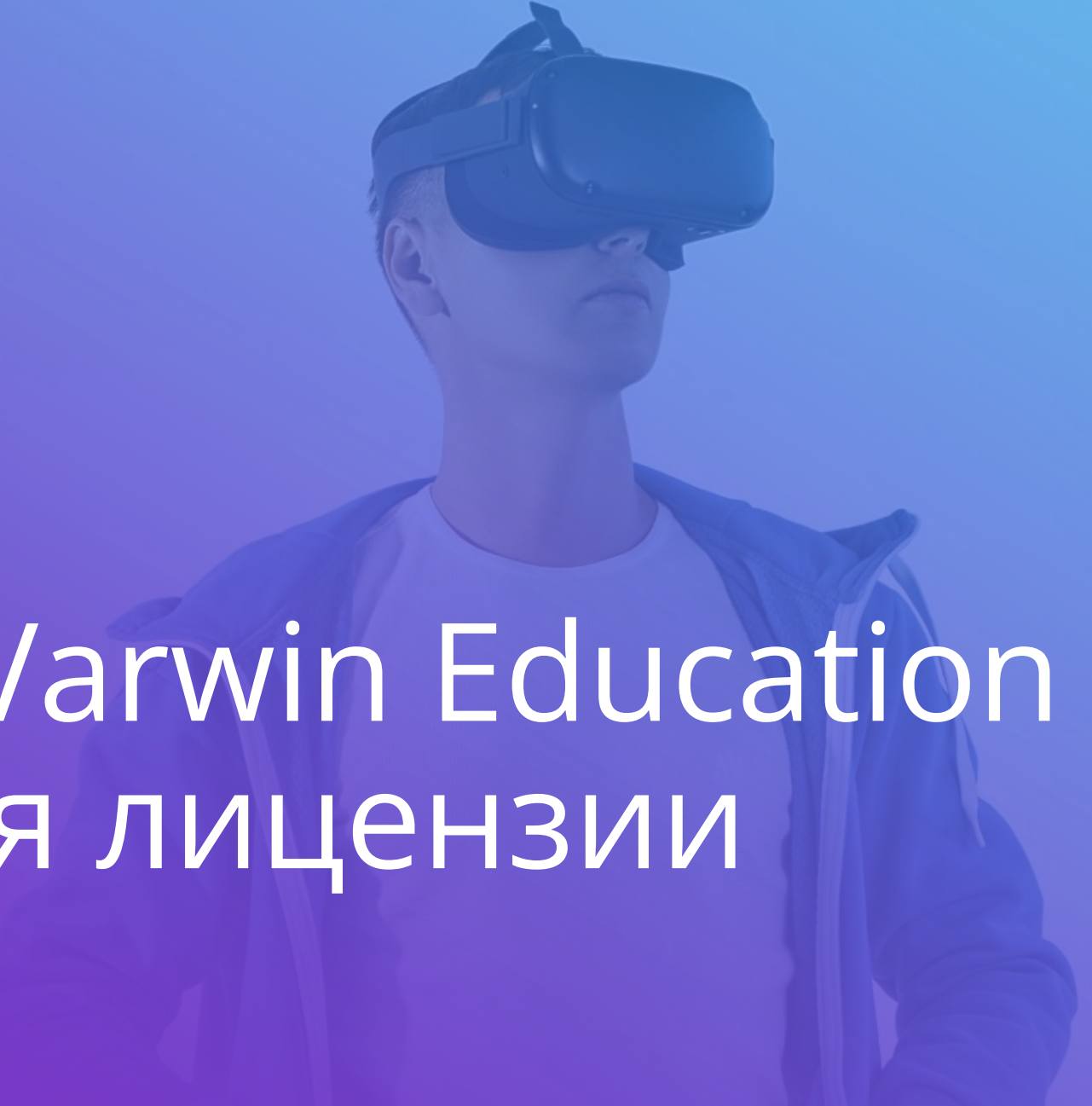
- Биология;
- Анатомия;
- Астрономия;
- Средневековье;
- Интерьер;
- Мегаполис;
- Животные;
- Спецэффекты;
- Элементы 3D-интерфейсов.

Постоянно добавляем новые пакеты!

Видеотур по Varwin Education

- [Что такое Varwin Education?](#)
- [Где уже применяют Varwin Education?](#)
- [Как внедрить VR в образование?](#)
- [Отзывы детей-участников хакатонов](#)
- [Примеры проектов детей и педагогов на Varwin Education](#)





Установка Varwin Education и активация лицензии

Системные требования к ПК

Системные требования для работы с проводным VR-шлемом (PC VR)

Системные требования для работы беспроводным VR-шлемом (Mobile VR)

Операционная система

Windows 10(x64) и выше

Windows 10(x64) и выше

Процессор

Intel Core i5 или AMD Ryzen 5

Intel Core i5 или AMD Ryzen 5

Видеокарта

GeForce GTX 1060 6 Гб и выше или аналогичное

NVidia GeForce 940mx и выше или аналогичная

Оперативная память (ОЗУ)

16 Гб и больше

4 Гб и больше

Встроенная память (ПЗУ)

10+ Гб на жестком диске

10+ Гб на жестком диске

Интерфейсы подключения

USB 3.0, HDMI 1.4, 2.0 или DisplayPort 1.3

-

Гарнитура

Любая проводная VR-гарнитура с поддержкой SteamVR

-

Установка Varwin Education

1. Скачайте Varwin на официальном сайте или [по ссылке](#);
2. Откройте установочную программу;
3. Выберите папку для установки Varwin XRMS и нажмите «Далее»;
4. Выберите путь для расположения папки VarwinData;
5. Следуя дальнейшим инструкциям инсталлятора, завершите установку. Это может занять несколько минут;
6. После завершения установки значок Varwin появится в области уведомлений в правом нижнем углу экрана. Пока программа запускается, на значке будет желтая точка. Когда программа будет готова к работе, желтая точка исчезнет;
7. Вы увидите форму авторизации. Нажмите Зарегистрироваться;
8. Вы увидите форму регистрации. Заполните все поля.

Активация лицензионного ключа

Лицензионный ключ позволит использовать возможности программы в полном объеме. Поставщик направит файл с ключами и лицензионным сертификатом на электронную почту, указанную в договоре.

Если вы впервые запускаете Varwin, то можете авторизоваться в программе с помощью **лицензионного ключа**.

Авторизация

Email

Пароль

Войти

Нет аккаунта? [Зарегистрироваться](#) [Забыли пароль?](#)

ИЛИ ВОЙТИ ЧЕРЕЗ

Google Facebook LinkedIn Github

Есть лицензионный ключ? Введите его тут

Если вы уже зарегистрировались, то лицензионный ключ можно активировать непосредственно в программе, в разделе **Лицензии**.

РАБОЧЕЕ ПРОСТРАНСТВО

Лицензия

Информация о лицензии

Имя:
Email:
Версия:

Сменить ключ лицензии

Если вы хотите сменить лицензию, то вставьте ее сюда и нажмите применить

Применить

Сброс ключа лицензии

Сбросить лицензионный ключ

Это действие сбросит лицензионный ключ для данного сервера. Но вы можете повторно его ввести в любой момент.

Совместимость с VR-оборудованием

Varwin Education запускается на популярном современном VR-оборудовании.

Mobile VR:

- HTC Vive Focus (Plus)
- Oculus Quest 1,2
- PICO 2,3
- CLASS VR

PC VR:

- HTC Vive
- Oculus Rift
- Windows Mixed Reality

Проверить совместимость
оборудования

Скачать Varwin для Mobile VR

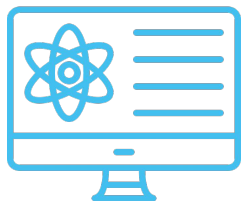


Varwin Education педагогам

Преимущества использования Varwin Education
в образовательном процессе

Кто может использовать?

Varwin Education можно использовать не только на информатике.
Создавайте **интерактивные занятия для любого предмета!**



ОБЖ



история



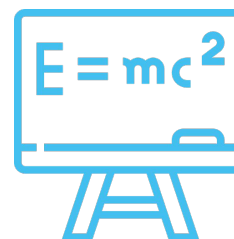
биология и экология



география



химия



физика

Используйте Varwin Education в дополнительном образовании

С помощью Varwin Education на занятиях учащиеся смогут:

- ✓ освоить базовые принципы **логики, программирования и работы с 3D/VR**;
- ✓ создавать **3D/VR-проекты и игры** по любому школьному предмету;
- ✓ освоить принципы работы с **VR-оборудованием**.

Создавайте вместе с учениками игровые, учебные и профессиональные VR-проекты:

- Лабораторные и контрольные работы;
- Увлекательные инструкции и правила;
- Виртуальные тренажеры и симуляторы;
- Игры и тематические квесты;
- Виртуальные экскурсии.

С Varwin Education педагоги смогут



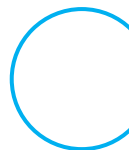
- ✓ **повысить вовлеченность учеников** и объяснять сложные вещи просто;
- ✓ создавать **собственные проекты** и интерактивные занятия;
- ✓ соблюдать ФГОСы и проходить аттестацию, используя **готовый УМК от наших экспертов**;
- ✓ реализовать **курсы дополнительного образования** по созданию VR по любому предмету;
- ✓ **участвовать в конкурсах** со своим УМК и образовательными продуктами;



Как использовать Varwin на занятиях?

Обучение происходит на реальных VR-проектах. Создание виртуальных лабораторных работ или исторических симуляций на Varwin Education способно увлечь подростков и студентов не только возможностями технологий, но и предметами, которыми они не интересовались раньше.

[Посмотрите кейс учителя истории школы №630 из Санкт-Петербурга](#)



Методические материалы для педагогов

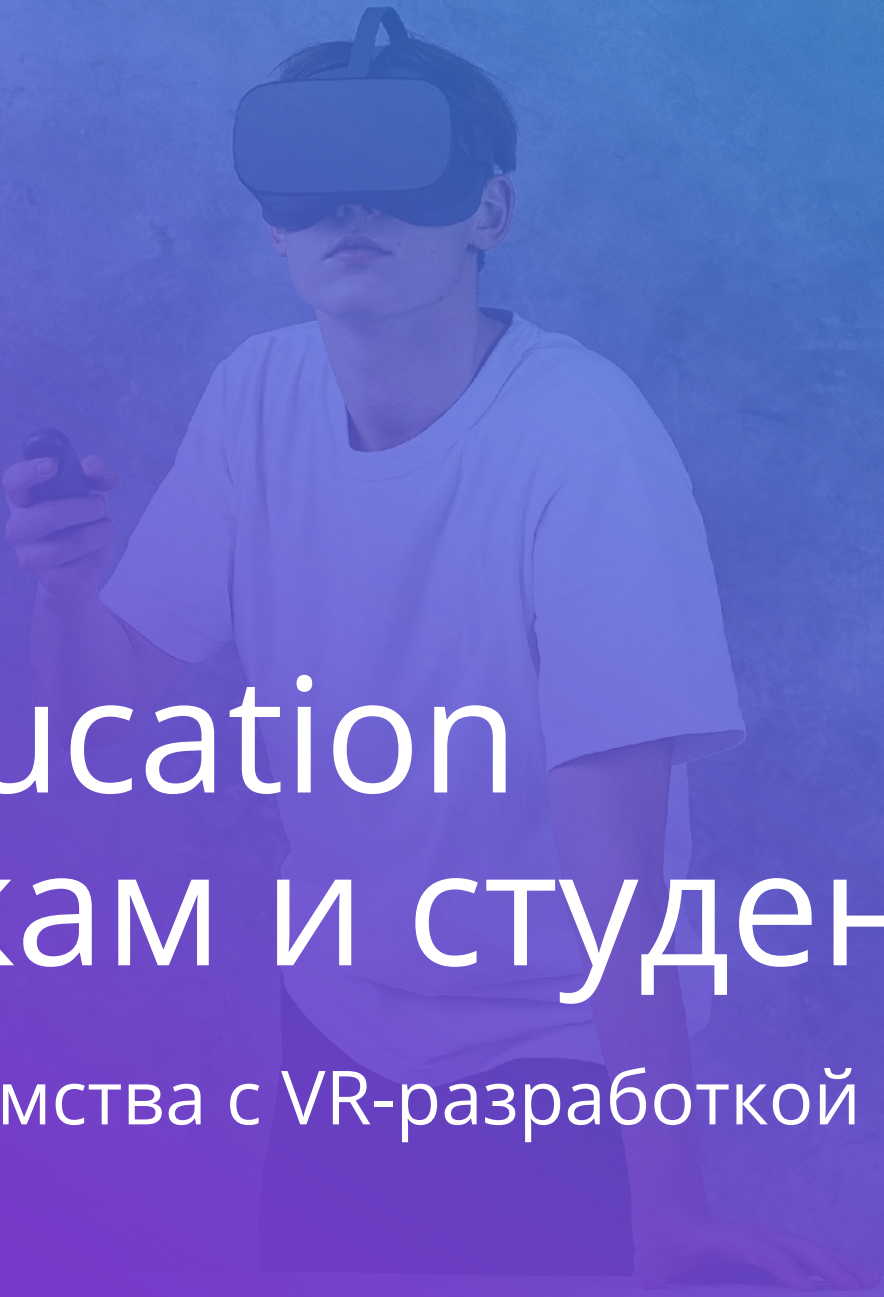


Наши эксперты разработали УМК для педагогов, с помощью которого можно проводить занятия и разработать с учениками VR-проекты:

- Тренажер по ПДД;
- Виртуальная экскурсия;
- Анатомия и др.

Скачайте инструкции
и методические материалы!

Скачать инструкции



Varwin Education

ШКОЛЬНИКАМ И СТУДЕНТАМ

Преимущества знакомства с VR-разработкой
в юном возрасте

С Varwin Education школьники и студенты смогут



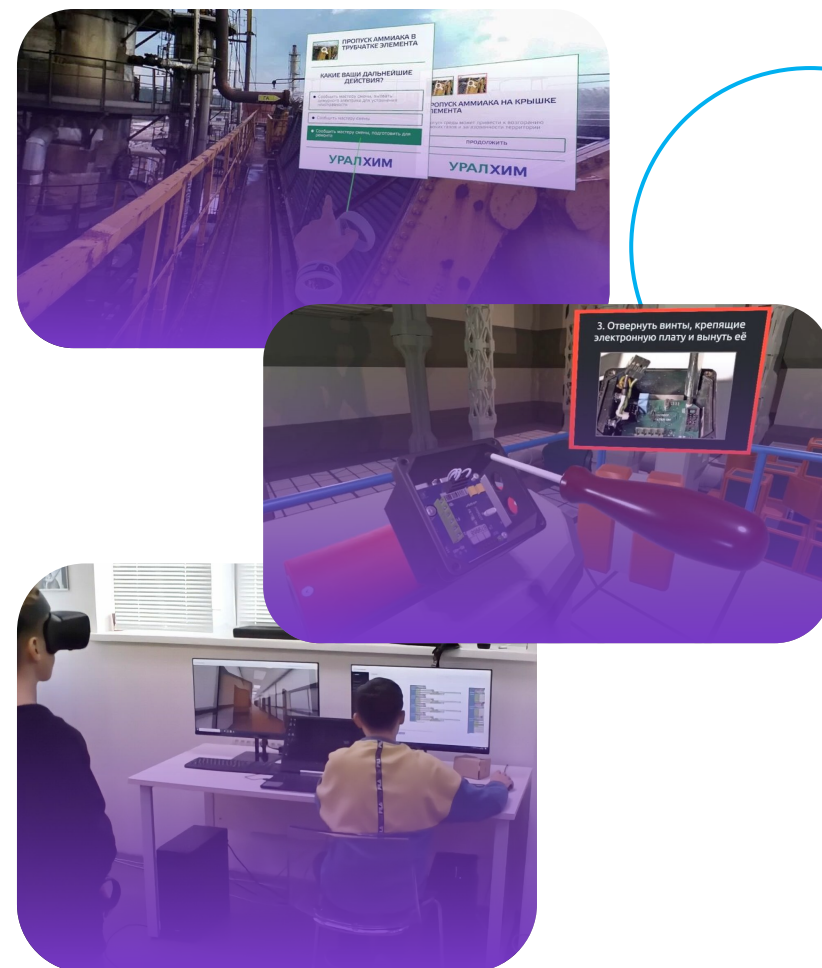
- ✓ освоить базовые принципы **программирования и работы с 3D/VR**;
- ✓ создавать **3D/VR-проекты и игры**;
- ✓ участвовать в IT-олимпиадах: наработать портфолио и получить возможность **приоритетного зачисления в ТОПовые ВУЗы**;
- ✓ сделать первый шаг к перспективной профессии **VR-разработчик**.

Путь во взрослую VR-разработку вместе с Varwin Education

После Varwin Education легко переключиться на Unity или Unreal Engine — профессиональные среды разработки виртуальной реальности. Повысив навыки создания VR-проектов на Varwin, пользователи дети могут начать **участвовать в разработке VR-приложений для коммерческих компаний**.

Посмотрите VR-тренажеры для бизнеса, созданные школьниками на Varwin:

- [VR-тренажер по фиксации нарушений на производстве](#)
- [VR-тренажер по обслуживанию сложного оборудования](#)



Профессиональные конкурсы на Varwin Education

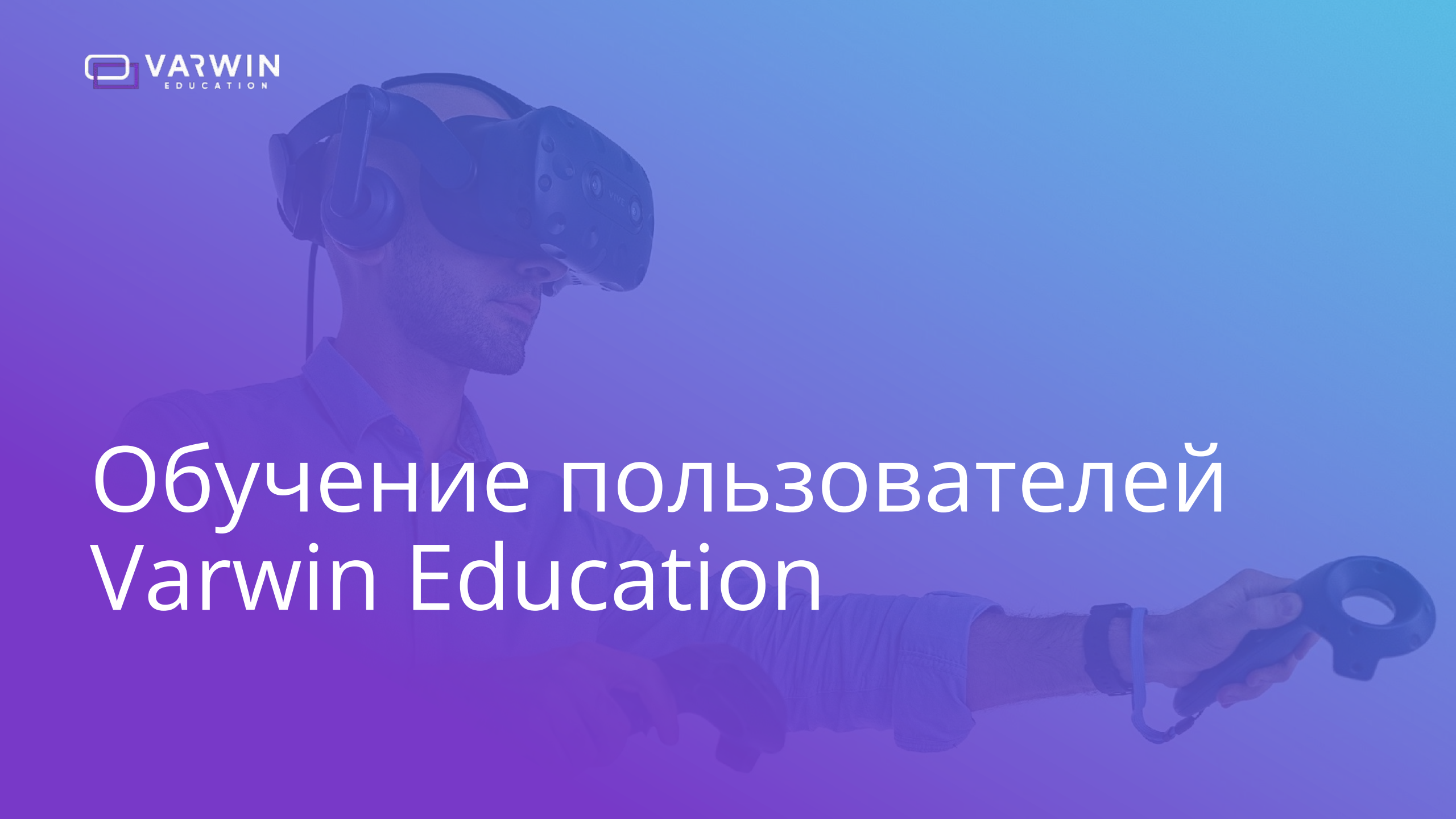
- [VR/AR Fest 2019, 2021](#) — 100 участников
- [Хакатон Varwin 2020](#) — 300 участников
- [Хакатон VR Space 2021](#) — 400 участников
- [Олимпиада IT-Планета 2021](#) — 300 участников
- [Хакатон для IT-кубов Екатеринбурга 2022](#) — 100 участников
- [Конкурс «VR-Вдохновение» 2022](#) — 70 участников
- [Международный хакатон Сингапур-Россия 2021](#) — 40 участников
- [Хакатон IT Space 2022](#) — 1000+ участников
- [Национальная технологическая олимпиада 2022 для 5-7 классов](#) — 2 000+ участников



НАЦИОНАЛЬНАЯ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ
ОЛИМПИАДА

junior

Сфера «Технологии и Виртуальные миры»
Национальной технологической олимпиады
с 2022 года проходит на [Varwin Education](#).



Обучение пользователей Varwin Education

Программа повышения квалификации для педагогов

- Длительность программы обучения — **2 месяца**;
- **Именной сертификат** после завершения курса;
- Обучение входит в стоимость лицензии (подробности можно уточнить у менеджера);
- **Более 700 педагогов** уже прошли обучение.



Запишитесь на следующий поток курса и начните внедрять
Varwin Education в образовательный процесс

Записаться



Бесплатные онлайн-мероприятия Varwin Education

Мы регулярно проводим бесплатные мастер-классы и вебинары, где делимся полезной информацией и методическими материалами.

На мастер-классах **собираем VR-проекты на платформе вместе с участниками**, используя лайфхаки от наших экспертов.

[Посмотрите прошедшие трансляции](#)

[Отзывы о мастер-классах](#)

Записывайтесь на следующий мастер-класс!

Записаться



В 19-00 начинаем трансляцию о том, как принять участие в хакатоне IT Space: какие требования к участникам, как записаться, как будут проходить соревнования и как готовиться к заданиям.

Присоединиться можно по ссылке: <https://youtu.be/BdmW1JxxN2s>

По ней же будет доступна запись сразу же после завершения эфира.



Вступайте в наше сообщество!



Будьте первым, кто узнает обо всех новинках Varwin Education и мероприятиях в мире VR!

Просто нажмите на кнопку :)

Вступить в сообщество Telegram

Вступить в группу VK

Подписаться на канал YouTube