

Массив - это набор однотипных данных, к которым можно обратиться с помощью единственного имени.

Каждое значение в массиве называется **элементом**.

Номер элемента в списке называется **индексом**.

Для того, чтобы использовать массив в программе, его нужно описать в разделе описаний:

Var имя_массива: **array** [размер] **of** тип_элементов;

Обращение к конкретному элементу массива осуществляется путем указания имени массива и индекса этого элемента в []

Три этапа работы с массивами:

1. Заполнение массива данными;
2. Преобразование массива (действия с элементами массива);
3. Вывод массива или отдельных данных.

Блок-схема поиска максимального элемента и его индекса в массиве из 15 целых чисел, заданных генератором случайных чисел.

